

聖公會九龍灣基樂小學
全方位學習津貼 運用報告
2022-2023學年

2022年6月版

為提高透明度及根據一貫安排，學校須把經校董會 / 法團校董會 / 學校管理委員會審批的全方位學習津貼運用報告或載有全方位學習津貼運用報告的學校報告上載至學校網頁。

第1項：舉辦 / 參加全方位學習活動

編號	活動名稱、簡介及目標	舉行日期	對象		實際開支 (\$)	人均 實際開支 (\$)	開支 用途 *	範疇 (請選擇 適用的選項， 或自行填寫)	評估結果	基要學習經歷 (請於適用方格加上✓號，可選擇多於一項)				
			級別	總參與 人數						智能發展 (配合課程)	價值觀 教育	體藝發展	社會服務	與工作有 關的經驗
1.1	本地活動：在不同學科 / 跨學科 / 課程範疇組織全方位學習活動，提升學習效能，或按學生的興趣和能力，組織多元化全方位學習活動，發展學生潛能，建立正面價值觀和態度													
1	中文科本活動 透過科本活動讓學生從活動中學習更多學科知識，提升學習動機，以及豐富他們的學習經歷。	全年	全校	706	\$1,776.00	\$2.52	E1,E7	中文	根據老師觀察，學生投入參與活動，而且表現積極。	✓				
2	英文科本活動 透過科本活動讓學生從活動中學習更多學科知識，提升學習動機，以及豐富他們的學習經歷。	全年	全校	706	\$966.00	\$1.37	E1,E7	英文	據老師觀察，學生都積極參與各活動，表現投入，既能應用學科知識，又能增加趣味性。	✓				
3	數學科本活動 透過科本活動讓學生從活動中學習更多學科知識，提升學習動機，以及豐富他們的學習經歷。	全年	全校	706	\$2,846.10	\$4.03	E1,E7	數學	科本活動已順利完成。	✓				
4	數學同樂日活動 內容簡介：以「世界數學及解難評估」的精選題目為基礎，活用科技以貫通活動流程，透過分組、分流進行基地任務、小組對戰等活動，訓練學生解難能力、協作能力和溝通能力。	全年	四年級	125	\$15,425.00	\$123.40	E6	數學	超過90%受訪學生認同相關活動能提升他們對學習數學的興趣，活動能調動大部分的學生進行小組互動，積極參與。	✓				
5	數學奧林匹克培訓班 為五、六年級數學資優學生提供培訓，加以提升其數學水平、邏輯思維、解難能力，以及傳意能力，並提供機會讓學生參與相關的校外比賽。 內容簡介：課程包含多元化的數學主題，以不同的方法引導學生主動學習、分析、探究及思考數學問題。	2022年9月至 2023年8月	五、六年級各級 約12位學生	24	\$45,408.00	\$1,892.00	E6	數學	學生完成培訓課程，並參與多項比賽，獲得寶貴經驗及多個獎項。	✓				
6	課後資優班(小小科學家) 透過開設與STEM有關的資優班，讓對STEM有興趣的高小學生參加由本科提供的培訓課程，並提供機會讓參與相關的比賽或活動。	下學期	被挑選的四至六 年級學生	24	\$0.00	\$0.00	不適用	常識	參與學生在培訓後參與多項比賽，得到寶貴經驗，同時獲得不同獎項。	✓				

7	<p>Stem Day 透過兩天的Stem Day，不同年級學生學習觀察、實作、預測結果、反覆試驗及改良，豐富學生的科學知識及科技技能，並培養學生的科學精神及應有的科學態度。</p> <p>一至三年級 目的：學習使用五感觀察法、觀察、紀錄及實作去理解科學原理。</p> <p>四至六年級 目的：學習公平測試、探究科學原理、實作去解決生活問題。</p> <p>戶外學習營</p>	下學期	全校	706	\$13,859.80	\$19.63	E1,E7	常識	超過90%受訪同學認同進行實驗或試驗活動能讓加深他們對課題的認識，並提升在本科的學習能力。92%學生認同STEM DAY能發揮他們的創意去解難。	✓				
8	<p>一年級 學習地點：九龍公園 目的：實地考察市區公園各樣的設施</p> <p>二年級 學習地點：北潭涌郊野公園 目的：實地考察郊野公園各樣的設施</p> <p>三年級 學習地點：Megabox 目的：實地考察香港的購物地點</p> <p>四年級 學習地點：展城館 目的：實地考察香港的城市發展</p> <p>五年級 學習地點：香港科學館 目的：學習有關光學與電的現象和應用</p> <p>六年級 學習地點：嘉道理農場 目的：實地考察香港的動物和植物</p>	下學期	全校	706	\$12,470.00	\$17.66	E1,E2	常識	六年級因事取消。 其他級別：老師觀察學生能投入參觀，並從實地考察中學會不少課外知識。	✓				
9	<p>常識科本活動 透過科本活動讓學生從活動中學習更多學科知識，提升學習動機，以及豐富他們的學習經歷。</p>	全年	全校	706	\$0.00	\$0.00	不適用	常識	科本活動已順利完成。	✓				
10	<p>衛生講座 為五及六年級學生提供衛生講座，加強性教育的知識。</p>	上或下學期	五至六年級	235	\$700.00	\$2.98	E5	常識	老師觀察學生投入參與活動	✓	✓			
11	<p>e-樂團 透過認識電子音樂，利用平板電腦創作及演奏音樂作品，從而提高學生對創作和演奏的興趣及能力。</p> <p>內容簡介：學生學習以平板電腦及軟件創作、演奏及合奏音樂的技巧，並有機會於校內表演。</p>	2022年9月至 2023年8月	被挑選的三至六年級學生	20	\$18,900.00	\$945.00	E6	藝術（音樂）	學生透過不同的形式作演奏和合奏，經老師觀察，利用平板電腦進行活動能提升學生對學習音樂的興趣。	✓		✓		
12	<p>敲擊樂團訓練 為學習敲擊樂器的學生提供有系統的樂團訓練，從而提高學生對演奏的興趣和能力。</p> <p>內容簡介：學生學習敲擊樂團演奏技巧，學習合奏，並有機會於校內表演。</p>	2022年9月至 2023年8月	被挑選的三至六年級學生	20	\$34,998.00	\$1,749.90	E6,E7	藝術（音樂）	經老師觀察，學生享受透過不同的樂器與同學合奏。	✓		✓		
13	<p>音樂科本活動 透過科本活動讓學生從活動中學習更多學科知識，提升學習動機，以及豐富他們的學習經歷。</p>	全年	全校	706	\$3,600.00	\$5.10	E1,E7	藝術（音樂）	學生參與不同的校外比賽，獲取佳績，亦有機會接觸不同樂器。	✓				

14	學校運動會 透過舉辦一年一度的運動會，讓全校學生有機會到運動場參與田徑比賽，發揮一技之長，培養學生對運動的興趣，體驗在運動場上的學習經歷，亦培養學生對學社或班級的歸屬感和合作精神。	2023年2月14日	全校	706	\$17,104.58	\$24.23	E1,E2,E7	體育	因疫情影響，只能舉辦四至六年級運動會，參與學生認為比賽能豐富其學習經歷及提升對有關方面的學習興趣。	✓		✓		
15	田徑校隊訓練 為二至六年級田徑隊員提供正確及有系統的田徑訓練，提高田徑隊員的興趣和技術水平，增強隊員自信心及自我肯定的價值。 內容簡介：學生學習田徑短跑及接力的技巧，並會參加地區性及九龍東區學界田徑比賽。	2022年9月至2023年8月	二至六年級 (最多40人)	40	\$6,800.00	\$170.00	E6	體育	所有受訪參與學生認為訓練能豐富其學習經歷及提升對有關方面的學習興趣。	✓		✓		
16	足球校隊訓練 為四至六年級足球隊員提供正確及有系統的足球訓練，提高足球隊員的興趣和技術水平，增強隊員自信心及自我肯定的價值。 內容簡介：學生學習踢足球的技巧，並會參加不同類型的足球比賽。	2023年1月至2023年8月	四至六年級 (最多20人)	20	\$8,980.00	\$449.00	E6,E7	體育	所有受訪參與學生認為訓練能豐富其學習經歷及提升對有關方面的學習興趣。	✓		✓		
17	花式跳繩訓練(進階班及技術班) 為二至六年級跳繩隊學生提供正確及有系統的花式跳繩訓練，提高學生跳繩的興趣和技術水平，增強學生自信心及自我肯定的價值。 內容簡介：學生學習花式跳繩的技巧，並參與校際花式跳繩比賽及於校內表演。	2022年9月至2023年8月	二至六年級 (每班最多20人)	20	\$75,578.00	\$3,778.90	E6	體育	所有受訪參與學生認為訓練能豐富其學習經歷及提升對有關方面的學習興趣。	✓		✓		
18	優化體育科舞蹈課程 透過舞蹈課程訓練學生的肢體協調性及團體合作精神，讓其從舞蹈中提升自信心及培養審美情感。 聘請專業舞蹈導師到校，於體育課教授四至六年級學生跳舞，為期兩周，每周連續上兩課節。	2023年4至5月 (為期兩周)	四至六年級 (每班最多34人)	360	\$26,250.00	\$72.92	E6	體育	100%受訪參與老師表示課程能訓練學生的肢體協調性及團體合作精神，讓其從舞蹈中提升自信心及培養審美情感。	✓		✓		
19	體適能活動 透過舉辦體適能加油站活動，讓學生認識體適能，並提升學生體適能水平。	全年約三次	全校	706	\$3,900.00	\$5.52	E7	體育	老師觀察學生投入參與活動	✓	✓	✓		
20	體育講座 透過舉辦校內體育講座，讓全校學生有機會接觸不同的運動，培養他們對運動的興趣和知識。	不定時	全校	706	\$0.00	\$0.00	不適用	體育	因疫情，同學之間須保持距離而取消	✓	✓	✓		
21	跨學科活動 透過老師於體育課性格強項獎勵活動，認識到自己的性格強項，並感受到自己的強項被欣賞。	下學期	全校	706	\$1,700.00	\$2.41	E7	體育	全校超過77%學生認同透過老師於體育課性格強項獎勵活動，認識到自己的性格強項，並感受到自己的強項被欣賞。		✓	✓		
22	普通話科本活動 透過科本活動讓學生從活動中學習更多學科知識，讓學生在課堂以外多接觸普通話。	全年	全校	706	\$1,218.00	\$1.73	E1,E7	其他，請註明： 普通話	92%二、三年級學生認為自己能夠在活動中多學普通話。	✓				

23	<p>機械人編程訓練班</p> <p>為三至六年級機械人班學生提供正確及有系統的編程教學訓練，提高學生解難及計算思維的能力，同時學生能透過課程認識及學習STEM知識，並培養科學精神。</p> <p>內容簡介：教授機械人編程課程，讓學生能把編程知識應用於實際操作，連結生活應用，從解難任務中學習互相合作。</p>	2022年9月至 2023年7月	三至六年級 (最多16人)	16	\$52,800.00	\$3,300.00	E1,E6	電腦科	據老師觀察，學生投入參與課程，課程能令學生豐富其學習經歷及提升對有關方面的學習興趣	✓					
24	<p>同樂日活動</p> <p>內容簡介：教授機械人編程課程，讓學生能把編程知識應用於實際操作，連結生活應用，從解難任務中學習互相合作。</p>	下學期	全級四或五年級	125	\$25,520.00	\$204.16	E6	電腦科	100%相關科任老師認為舉辦同樂日活動，能擴闊學生的STEM體驗，並培養學生的STEM素養	✓					
25	<p>電腦科科本活動</p> <p>透過科本活動讓學生從活動中學習更多學科知識，提升學習動機，以及豐富他們的學習經歷。</p>	全年	全校	706	\$999.00	\$1.42	E1,E7	電腦科	據老師觀察，學生投入參與科本活動	✓					
26	<p>閱讀活動</p> <p>透過閱讀約章獎勵計劃，提高學生閱讀興趣。</p>	全年	全校	706	\$4,578.00	\$6.48	E7	跨學科（其他）	老師觀察學生投入參與活動	✓					
27	<p>學生訓練獎勵活動</p> <p>透過鼓勵校隊負責老師及校外導師在訓練期間不單止重視技巧訓練，在訓練期間多以正面積極的說話及定時的獎勵，以鼓勵及欣賞學生，並營造校園正向氣氛。另負責老師亦於利用心意卡就能表現出性格強項的學生作出讚賞。</p>	全年	參與訓練學生	235	\$840.00	\$3.57	E7	其他，請註明： 學生生活動組	達95.7%受訪校隊學生表示感受到訓練老師的讚賞、鼓勵及欣賞。達84.4%受訪參加自費興趣班學生表示感受到訓練導師的讚賞、鼓勵及欣賞。		✓				
28	<p>多元智能興趣小組</p> <p>透過網上或實體面授課形式的興趣小組，讓學生在疫情下仍能發展其多元智能活動，從而培養他們的多元興趣。</p>	全年	全校	706	\$38,042.80	\$53.88	E1,E6,E7	跨學科（其他）	92%受訪參與學生表示對全方位學習津貼全校性興趣班感到有興趣。	✓					
29	<p>全方位主題文化學習活動</p> <p>安排不同類型的主题文化學習活動，豐富學習經歷、提升學習興趣及拓寬視野。</p>	2023年1月、6月及7月 (上下學期交替周及下學期評估後)	全校	706	\$49,380.00	\$69.94	E1,E6,E7	德育、公民及國民教育	在中華文化日活動中，98.6%受訪學生認為此活動能使其認識及學習到一些有關中國歷史和中華文化，如傳統手工藝、民間表演藝術及玩意等。	✓	✓				
30	<p>校內大型表演活動</p> <p>透過校內舉辦的表演平台，發掘學生的才能，展示學生不同的才華及在興趣班的學習成果，並建立學生的自信心及自我肯定欣賞的價值觀。</p> <p>表演內容：音樂(樂器、合唱團、E樂團等)、體育(舞蹈、跳繩、武術等)</p>	2023年4月28日	一至六年級的表演生	77	\$150,314.30	\$1,952.13	E1,E7	藝術（其他）	據老師觀察，學生都積極參與訓練，表現投入，學生在校內舉辦的表演平台展示才華及其學習成果。	✓		✓			

31	<p>校內多元活動</p> <p>透過讓學生接觸或參與多元化的校外或校內活動，培養學生多元興趣，豐富其多方面的學習經歷及體驗。</p> <p>內容簡介：於校外或校內舉辦不同的活動(如:出外參觀、校內聖誕聯歡活動等)或安排校外機構到校進行表演、分享、講座等，以及舉辦不同類型網上形式活動(如暑期網上興趣班等)。</p>	2023年1月、6月及7月 (上下學期交替周及下學期評估後)	全校	706	\$54,107.50	\$76.64	E1,E2,E6,E7	跨學科(其他)	老師觀察學生投入參與活動	✓	✓	✓		
32	<p>學校旅行</p> <p>透過學校旅行，除了讓學生跳出課室，與大自然接觸外，更讓學生體驗集體活動，學習與同學及老師相交，建立情誼。</p> <p>內容簡介： 一、二年級(親子)地點：大埔海濱公園 三、四年級地點：北區公園 五、六年級地點：西貢清水灣郊野公園(大坳門)</p>	下學期	全校	706	\$0.00	\$0.00	不適用	其他，請註明：全校性活動	因防疫問題而取消	✓	✓			
33	<p>六年級教育營</p> <p>透過六年級教育營活動，讓學生嘗試在家以外的集體生活，學習團隊合作及與朋輩相處，並學習互相照顧及幫助。透過營地的歷奇及小組活動，提升學生的自信心、協作能力及解難能力。</p> <p>地點：香港中華基督教青年會烏溪沙青年新村</p>	2023年1月16至18日	六年級	116	\$42,130.00	\$363.19	E1,E2,E6	價值觀教育	老師觀察學生投入參與活動	✓	✓			
34	<p>參與各類校外比賽</p> <p>透過讓學生參與各類比賽，培養學生多元興趣，發展他們的潛能，提升他們的能力，並拓闊他們的視野。</p>	全年	各校隊代表 (一至六年級)	235	\$32,690.40	\$139.11	E1,E2	跨學科(其他)	老師觀察學生投入參與比賽	✓		✓		
35	<p>社際活動</p> <p>透過跨科組的多元化學社活動，讓學生投入校園生活，提升對學校之歸屬感。</p> <p>內容簡介：本校分四學社，分別是馬太、馬可、路加、約翰。各科組每年都有不同的學社活動供學生參與，活動以計分形式進行，讓各社學生都能積極為自己的學社加分。</p>	上學期初及下學期末	全校	706	\$4,056.00	\$5.75	E1,E7	價值觀教育	全校83%的學生認同「同社Family」活動能增加校園生活的樂趣，提升我對學校的歸屬感。 全校88%的學生認同「疊疊杯」活動能增加校園生活的樂趣，提升我對學校的歸屬感。 全校86%的學生認同各科社際比賽、活動能增加校園生活的樂趣，提升我對學校的歸屬感。			✓		
36	<p>運動會學社啦啦隊訓練</p> <p>透過啦啦隊訓練，讓學生投入校園生活，特別是運動會，提升對學校之歸屬感。</p> <p>內容簡介：每年學校運動會都以四社形式進行計分，比賽期間，各社為自己的社員打氣。當日會有啦啦隊比賽，各社叫喊口號及同唱社歌。</p>	2023年2月	全校	706	\$0.00	\$0.00	不適用	價值觀教育	老師觀察學生投入參與活動			✓		

37	五年級成長訓練營(歷奇日營) 透過具挑戰性的合作活動，增加同學間的團隊合作精神、解決問題能力、抗逆力及提昇個人自信心，以裝備自己，迎接未來的挑戰。 地點：歷奇營地(待定) 內容簡介：聘請校外歷奇訓練機構為五年級學生安排一日歷奇營地訓練。	下學期	五年級	119	\$0.00	\$0.00	不適用	價值觀教育	因防疫問題而取消	✓	✓				
38	六年級風紀日營 透過營會，提升風紀團隊歸屬感及士氣。 內容簡介：風紀訓練活動	下學期	六年級風紀	50	\$0.00	\$0.00	不適用	領袖訓練	因防疫問題而取消	✓	✓				
39	蔬果活動 透過活動引導師生建立健康生活的好習慣，注意健康飲食，多吃蔬果，保持身體健康。	上、下學期	全校	706	\$3,150.00	\$4.46	E7	德育、公民及國民教育	75.04%的學生表示喜歡「水果打氣日」，並感恩學校為他們在評估前打氣。	✓					
40	中大Go-Smart.Net計劃短片製作活動 透過活動讓學生認識健康生活。	全年	個別被挑選學生	6	\$0.00	\$0.00	不適用	德育、公民及國民教育	於六月中得到家長同意，並於六月底與中大人員完成健康生活短片讀稿及成功拍攝短片。	✓	✓				
41	環保活動及綠色生活活動 透過活動培養學生環保意識及建立綠色生活。	下學期	全校	706	\$3,523.00	\$4.99	E1,E7	德育、公民及國民教育	95.3%的參與問卷調查學生(42人)表示是次活動能讓他們認識環保和種植的關係。95.2%學生表示感恩享受參與一人一花活動，種植體驗讓他們感到快樂。綠化校園方面，本組收到由康樂及文化事務署的信函，表示本校獲得植樹工程優異獎，勞穎嘉老師將代表本校出席頒獎禮。	✓	✓				
42	一年級啟蒙禮活動 透過啟蒙禮讓學生明白自己是上帝的小孩，能夠依靠上帝的保守，快樂成長。此外，透過立願活動，鼓勵學生勇敢面對成長上的各種挑戰。	2022年10月	一年級	119	\$1,541.40	\$12.95	E7	德育、公民及國民教育	94.55%一年級學生表示啟蒙禮活動讓他們知道自己已經「大個仔/大個女」了；93.64%學生表示在啟蒙禮感受到和同學在一起，一同成長了；92.73%學生表示感恩在啟蒙禮得到牧師的祝福。	✓	✓				
43	六年級懇親會及畢業活動 透過活動培養學生敬師愛親的態度。	2023年6-7月	六年級	116	\$27,696.50	\$238.76	E1,E7	德育、公民及國民教育	已於6月30日完成活動，家長表示感動及欣賞學校的安排及學生用心的表演。學生向老師及家長表達心意，讓老師及家長也感受到學生對他們的謝意及對母校的不捨。	✓	✓				

44	性教育護苗車活動 透過活動建立學生正確的性價值觀。	2023年1月	五年級	119	\$2,380.00	\$20.00	E6	德育、公民及國民教育	活動已於2023年1月16日舉行，五年級學生表現投入及認真，並主動舉手回答有關保護身體的問題。	✓	✓			
45	升旗講座、校隊訓練及活動 透過升旗講座及校隊訓練，加強學生對社會及國家的認識及連繫，並推動國民教育，提升學生國民身分認同。 內容簡介：安排講座及組織本校升旗隊，參與校內及校外升旗隊訓練及活動。	講座：2022年10月 校隊：全年	講座(全校) 校隊：被挑選的四至五年級學生(16位學生)	706	\$1,500.00	\$2.12	E1	德育、公民及國民教育	升旗講座已於2022年10月12日進行，主題：「認識升旗程序及升旗禮儀」由香港青少年軍總會高級助理培訓主任李心怡小姐主講。當日學生反應熱烈，投入講座。另外，校隊學生全年訓練，他們均表現投入，每周升旗禮的服務都表現理想，願意不斷改進。	✓	✓	✓	✓	
46	網上學習交流團活動 雖然未能參與境外交流，但也希望透過參與校外機構網上實時學習交流團，讓學生學習更多課外知識，認識世界，擴闊視野。 內容簡介：校外機構網上實時學習交流團。	下學期	五年級(25人) 六年級(25人) 帶隊老師(2人)	52	\$5,050.00	\$97.12	E6,E7	德育、公民及國民教育	網上學習交流團活動 「眼睛賞世界—聖地遊：跟隨耶穌腳蹤復活節假期網上遊學團」：100%的參與問卷調查學生(4人)表示喜歡是次活動內容，因為能幫助他們認識耶穌基督的事跡；並表示整體來說，是次活動能豐富我的學習經歷。	✓	✓			

47	<p>跨學科主題學習活動 (三年計劃主題：積極學習 正向人生) (2022-2023正向元素：人際關係)</p> <p>1. 營造校園正向氣氛： 1.1 佈置有蓋操場、電梯、樓層及課室，營造正向校園氣氛，傳遞信仰及正向信息。 1.2 舉辦校內正向相關活動(如：宗教活動、播放詩歌等)及周會，營造正向校園氣氛，建立學生、老師及家長正面價值觀及學習一些正向人際關係溝通方法。 2. 建設「正向」班級社群，提升班級經營效能： 2.1 以班主任相關的課節及時段為平台，發展全校性班級經營活動計劃及提供策略給班主任，提升學生及老師對班的歸屬感。 2.2 與學生輔導組合作，推行四年級全年班級經營學習圈，增進師生及生生關係，提升正向人際關係。 3. 塑造學生的性格強項，欣賞及發揮學生的性格特質： 3.1 應用性格強項設計欣賞卡(家長版及老師版)，讓老師可於家長日送給學生，表達對學生的欣賞，也派發給家長填寫，讓他們也可送給子女，這也同時促進班級經營及家庭關係。</p>	全年	全校	706	\$107,342.50	\$152.04	E1,E6,E7	跨學科(其他)	<p>75.04%學生表示地下有蓋操場的宗教佈置，能給他們感受到學校充滿正向氣氛，讓他們有正面的情緒(如：愉快、積極等)。</p> <p>93.34%學生認為周會及講座能幫助他們學習不同的價值觀課題，如：尊重他人、自我規範、正面人際溝通及欣賞自己與他人的性格強項等。</p> <p>89.26%學生表示整體而言，他們感受到校園充滿正向氣氛，回到校園有正面的情緒(如：愉快、積極等)。</p>	✓	✓			
48	<p>透過活動建立基督化的校園，加強基督教校園的氛圍。</p> <p>內容簡介： 1. 教會/校外機構表演及活動 目的：透過舉行福音性表演活動及參與教會/校外機構的活動，讓全校師生以不同方法認識福音，包括：到校活動機構及校外聖經班等。 2. 主題及節期活動 目的：透過不同的主題及節期活動，加強學生對基督教的認識：主題活動、聖誕節、受苦節、復活節。 3. 全校學生團契活動 目的：透過推動學生團契活動，讓學生認識福音。</p>	全年	全校	706	\$43,779.50	\$62.01	E1,E6,E7	其他，請註明：宗教	<p>89.26%學生表示整體而言，他們感受到校園充滿正向氣氛，回到校園有正面的情緒(如：愉快、積極等)。</p>	✓	✓			
49	<p>香港基督少年軍訓練 透過香港基督少年軍訓練，讓學生認識信仰及學習紀律。</p>	全年	全校	706	\$2,824.00	\$4.00	E1,E7	其他，請註明：宗教	<p>學生全年均有良好表現，投入訓練，更在學校不同場合擔任服務生。</p>	✓	✓	✓		

50	<p>螢火蟲繽紛巡禮</p> <p>內容簡介：學生透過螢火蟲繽紛巡禮FUN DAY，認識多種珍貴的水棲昆蟲，通過不同的體驗活動，如繪本閱讀、探索螢火蟲實驗室、動手製作螢火蟲發光手帶、互動遊戲等，讓學生從輕鬆快樂中學習各種生物知識和科學原理。</p>	上下學期交替週	二年級	116	\$11,270.00	\$97.16	E6	跨學科（其他）	活動順利進行，並按時完成。根據問卷調查，有99%學生喜歡有關活動，在四個活動中，學生最喜歡觀賞螢火蟲及水棲活動，其次是製作螢火蟲發光手帶。根據觀察，大部分學生都樂在其中，他們對不同種類的動物都感到十分好奇，學生「喜愛學習」、「好奇心」等方面的性格強項完全體現出來。分學生能在工作紙上能寫出不同的感受，例如：「螢火蟲會發光很厲害」、「不會傷害螢火蟲」、「會保護螢火蟲」、「希望螢火蟲長命百歲」、「我愛螢火蟲」等，可見學生能夠從活動中認識螢火蟲的特點，以及明白保育螢火蟲的重要性。	✓	✓			
51	<p>校慶主題口號設計比賽</p> <p>透過校慶主題口號設計比賽，讓學生對學校更有歸屬感。</p> <p>內容簡介：將所有獲獎的優異作品印製成貼紙，配合學校模型，派發給全校學生，讓學生發揮創意，自由設計及佈置學校模型，並藉此對獲賞作品以作加許。</p>	上學期	全校	706	\$66,696.00	\$94.47	E7	其他，請註明：全校性活動	是次比賽反應熱烈，校方設冠、亞、季、殿及10個優異獎。	✓	✓			
52	<p>校慶徽號設計比賽</p> <p>透過校慶徽號設計比賽，讓學生對學校更有歸屬感。</p>	上學期	全校	706	\$2,400.00	\$3.40	E7	其他，請註明：全校性活動	是次比賽反應熱烈，校方設冠、亞、季、殿及10個優異獎。	✓	✓			
53	<p>校慶填色及設計比賽</p> <p>透過填色及設計比賽，讓學生對學校更有歸屬感。</p>	上學期	全校	706	\$2,400.00	\$3.40	E7	其他，請註明：全校性活動	是次比賽反應熱烈，校方設冠、亞、季、殿及10個優異獎。	✓	✓			
54	<p>校慶Steam 嘉年華日</p> <p>透過嘉年華會活動，讓學生感受到學校活動的多元性，使他們從另一角度體驗學校的活潑性，加深他們對學校的歸屬感。</p> <p>內容簡介：嘉年華會不同的活動，包括學科、家長及校友設計的攤位遊戲，配合遊戲中累積的分數，換領獎品；並且更有STEAM元素的攤位遊戲，務求使學生可以享受有豐富活動的一天。</p>	上學期	全校	706	\$148,437.28	\$210.25	E1,E6,E7	其他，請註明：全校性活動	是次活動，學生反應熱烈，學生積極參與，表現投入，樂在其中。	✓	✓	✓		

55	舞蹈表演訓練 透過校內舉辦的表演平台，發掘學生的才能，展示學生不同的才華及在興趣班的學習成果，並建立學生的自信心及自我肯定欣賞的價值觀。	下學期	被挑選的一至六年級學生	11	\$26,555.00	\$2,414.09	E1,E6	藝術（其他）	據老師觀察，學生都積極參與訓練，表現投入，學生在校內舉辦的表演平台展示才華及其學習成果。	✓		✓		
（如空間不足，請於上方插入新行。）														
第1.1項總計				23,580	\$1,204,482.66									
1.2	境外活動：舉辦或參加境外活動 / 境外比賽，擴闊學生視野													
1														
2														
3														
4														
5														
（如空間不足，請於上方插入新行。）														
第1.2項總計				0	\$0.00									
第1項總計				23,580	\$1,204,482.66									

第2項：購買其他推行全方位學習所需的設備、消耗品或學習資源

編號	項目	用途	實際開支 (\$)
1	風紀隊訓練物資	預備有關訓練物資，使訓練過程更順利和有效，提升風紀隊的質素。	\$1,485.00
2	班內服務生(班長)訓練物資	預備有關訓練物資，使訓練過程更順利和有效，提升班內服務生的質素，有助班主任的班級經營。	\$639.20
3			
（如空間不足，請於上方插入新行。）			
第2項總開支			\$2,124.20
第1及第2項總開支			\$1,206,606.86

第3項：受惠學生人數

全校學生人數：	706
受惠學生人數：	706
佔全校學生人數百分比 (%)：	100%

全方位學習聯絡人姓名：	吳美琼
職位：	學生活動主任

* 輸入下表代號；每項開支可填寫多於一個代號：

E1	活動費用（報名費、入場費、課程費用、營舍費用、場地費用、學習材料、活動物資等）	E6	學生參加獲學校認可的外間機構所舉辦之課程、活動或訓練費用
E2	交通費	E7	設備、儀器、工具、器材、消耗品
E3	境外交流 / 比賽團費（學生）	E8	學習資源（例如學習軟件、教材套）
E4	境外交流 / 比賽團費（隨團教師）	E9	其他（請說明）
E5	專家 / 導師 / 教練費用		